

ESTRATTO VERBALE DELLA PROCEDURA DI VALUTAZIONE COMPARATIVA PER LA COPERTURA DI 1 POSIZIONE DA *RESEARCH COLLABORATOR* NEL SETTORE "SVILUPPO DI GIOCHI ONLINE PER LA PROMOZIONE DI COMPORTAMENTI PROSOCIALI" EMANATA CON DD 3255(100)VII.1.23.03.2022

Verbale n. 1 - DEFINIZIONE CRITERI E VALUTAZIONE TITOLI

Il giorno 17 maggio 2022 alle ore 17:00 si riunisce in via telematica, per l'espletamento della procedura sopra specificata, il *Selection Committee* nominato con DD 5663(175)VII.1.10.05.2022 e così costituito:

- Prof. Gustavo Cevolani, Associate Professor, Scuola IMT Alti Studi Lucca;
- Prof. Ennio Bilancini, Full Professor, Scuola IMT Alti Studi Lucca;
- Prof. Gabriele Costa, Associate Professor, Scuola IMT Alti Studi Lucca;

[OMISSIS]

La Commissione stabilisce all'unanimità di nominare Presidente il Prof. Gustavo Cevolani e segretario verbalizzante il Prof. Gabriele Costa.

[OMISSIS]

Il *Selection Committee* ricorda i tratti salienti del profilo bandito:

Campi: Sviluppo software, Game Design, Programmazione di giochi digitali, tecnologie web, informatica, ingegneria del software.

Profilo: Una posizione di Research Collaborator sul progetto "Spinta gentile, vaccinazione anti-COVID-19 e salute pubblica" (SpinGeVacS) finanziato dalla Regione Toscana. Il progetto mira a raccogliere dati sulle credenze, le motivazioni, le preferenze e i comportamenti delle persone in contesti sanitari. L'obiettivo è sviluppare strumenti basati sulle scienze cognitive e comportamentali per promuovere scelte prosociali (per esempio, migliorare l'adesione vaccinazione sia tra la popolazione generale sia tra gli operatori sanitari) e facilitare strategie di comunicazione trasparenti e affidabili, processi decisionali e la progettazione di politiche pubbliche (ad esempio, tramite giochi per il cambiamento sociale).

Il candidato ideale avrà un solido background in programmazione informatica e sviluppo software e possibilmente esperienza di programmazione con linguaggi di scripting (es. Python o Javascript) e di programmazione a eventi e object-oriented. Interessi documentati o esperienze nella progettazione e sviluppo di giochi saranno valutati positivamente. Il candidato dovrà essere in grado di costruire il front-end e il back-end di un gioco online che mira a promuovere il comportamento prosociale e la comprensione dell'informazione scientifica in contesti sanitari.

Attività: Il/la vincitore/trice farà parte del gruppo di ricerca del progetto SpinGeVacS e collaborerà con il GAME Science Research Center, anch'esso ospitato presso la Scuola IMT Alti Studi Lucca. Le attività principali saranno lo

sviluppo di una piattaforma online per la raccolta dei dati e di un gioco online per la promozione dei comportamenti prosociali e della comprensione dell'informazione scientifica in ambito sanitario.

Research Area: Cognitive, Computational and Social Neurosciences (CCSN)

Unità di ricerca: MOMILAB - Molecular Mind Laboratory

Tipologia di contratto: assegno di ricerca

Durata: 1 anno

Importo: € 24.320 annui

Requisiti obbligatori:

- Laurea magistrale/specialistica o vecchio ordinamento o titolo estero equivalente;
- Buona conoscenza della lingua inglese, sia parlata che scritta.

Nella prima fase di selezione, durante la quale i candidati vengono selezionati sulla base dei titoli, la valutazione si sostanzierà in un giudizio finale dicotomico SÌ / NO di ammissibilità alla fase successiva, corredata di un commento di motivazione che illustri le criticità e i punti di forza in relazione al materiale presentato dai candidati.

Nella seconda fase, in occasione del colloquio (Interview), il Selection Committee prenderà in considerazione i seguenti criteri:

esperienza di ricerca nell'ambito oggetto del bando, in particolare per quanto riguarda:

esperienze di programmazione e sviluppo software;

esperienze di progettazione e sviluppo giochi;

ulteriori competenze scientifiche e professionali, rispetto all'incarico della posizione bandita, evidenziabili dal curriculum vitae.

La Commissione stabilisce che la discussione, della durata di circa 15 minuti, si svolgerà in italiano e verrà verificata la conoscenza della lingua inglese. Qualora il candidato non sia di madrelingua italiana, la discussione avverrà in lingua inglese e una parte del colloquio verterà sull'accertamento del livello di conoscenza della lingua italiana.

Il risultato della prova verrà sintetizzato in un giudizio complessivo, corredata da un punteggio sui singoli candidati in merito ai titoli e alla produzione scientifica, tenendo conto degli elementi che emergono dalla discussione degli stessi nel corso del colloquio, che costituirà la graduatoria finale. Il Selection Committee ha a disposizione 10 punti e stabilisce che risultano ammessi in graduatoria i candidati che abbiano superato il colloquio con un punteggio minimo di 6 punti su 10.

[OMISSIS]

Alle ore 18:00 la seduta è tolta.